BAB II

DASAR TEORI

2.1 jsoup

Web Scraping adalah teknik yang digunakan untuk mendapatkan informasi dari sebuah website

secara otomatis bukan menyalin secara manual. Dalam bahasa Java, web scraping dapat diimplementasikan menggunakan library jsoup. API yang disediakan oleh jsoup dapat digunakan untuk menyeleksi dan memanipulasi data. Elemen HTML akan di-parse ke dalam bentuk Document Object Model (DOM) yang direpresentasikan dalam kelas Document. Dalam menyeleksi data, jsoup memanfaatkan CSS Selector untuk mendapatkan elemen HTML yang diinginkan dari objek Document hasil dari parsing HTML. Hasil proses seleksi akan ditampung ke dalam objek bertipe Elemen yang merepresentasikan element pada HTML. Kemudian elemen yang diperoleh dari objek Document dapat dimanipulasi sesuai kebutuhan.

2.2 Chrome DevTools

Chrome Developer Tools (DevTools) adalah perangkat debugging yang dimiliki Google Chrome. Developer tools sendiri berfungsi untuk melakukan debugging terhadap suatu website. DevTools dapat melakukan debugging terhadap website yang dikunjunginya.

Fitur-fitur yang dimiliki DevTools antara lain:

1. Elements, memeriksa dan mengubah DOM dan style dari suatu website.

2. Console, mendapatkan informasi pengembangan dan berinteraksi dengan dokumen.

3. Sources, melakukan debugging pada JavaScript dengan menentukan breakpoint.

4. Network, memantau kinerja jaringan pada website secara real-time.

5. Audits, menganalisa halaman yang dimuat.

6. Timeline, menampilkan alur waktu saat memuat halaman.

7. Profiles, menggambarkan waktu eksekusi dan penggunaan memori saat memuat halaman.

8. Resources, memeriksa sumber daya halaman yang dapat berupa basis data, cookies, dan cache.

[screenshot]

2.3 Play Framework

//TO WRITE -> deskripsi

Reactive programming ??

Struktur

Play Framework merupakan sebuah web framework berbasis Bahasa java dan scala. Play juga menggunakan design pattern Model-View-Controller (MVC) di mana model dan controller menggunakan bahasa java sedangkan view menggunakan Bahasa scala dan HTML.

Struktur aplikasi dari Play Framework adalah sebagai berikut.

├── app

│ ├── controllers

│ │ └── Application.java

│ └── views

│ ├── index.scala.html

│ └── main.scala.html

├── conf

│ ├── application.conf

│ └── routes

├── project

│ ├── build.properties

│ └── plugins.sbt

├── build.sbt

├── public

│ ├── images

│ │ └── favicon.png

│ ├── javascripts

│ │ └── jquery-1.9.0.min.js

│ └── stylesheets

│ │ └── main.css

└── test

├── ApplicationTest.java

└── IntegrationTest.java

App merupakan directory kode program yang berisi controllers dalam bahasa java dan view dalam Bahasa scala dan HTML.

Conf berisikan pengaturan aplikasi termasuk routing yang dicatat dalam file routes.

Public merupakan directory dari file-file eksternal yang mendukung program seperti gambar, javascript, dan css.

Test merupakan directory kode program dalam melakukan testing.